

```
Int GA=11, GB=12, DA=9, DB=10 ;  
Char junk ;  
String inputString= « » ;
```

```
Void setup() {  
    Serial.begin(9600) ;  
    pinMode(DA,OUTPUT) ;  
    pinMode(DB,OUTPUT) ;  
    pinMode(GA,OUTPUT) ;  
    pinMode(GB,OUTPUT) ;  
}
```

```
Void ar()  
{  
    digitalWrite(DA,HIGH) ;  
    digitalWrite(DB,LOW) ;  
    digitalWrite(GA,HIGH) ;  
    digitalWrite(GB,LOW) ;  
}
```

```
Void av()  
{  
    digitalWrite(DA,LOW) ;  
    digitalWrite(DB,HIGH) ;  
    digitalWrite(GA,LOW) ;  
    digitalWrite(GB,HIGH) ;  
}
```

```
Void g()  
{  
    digitalWrite(DA,LOW) ;  
    digitalWrite(DB,HIGH) ;  
    digitalWrite(GA,HIGH) ;  
    digitalWrite(GB,LOW) ;  
}
```

```
Void d()  
{  
    digitalWrite(DA,LOW) ;  
    digitalWrite(DB,HIGH) ;  
    digitalWrite(GA,HIGH) ;  
    digitalWrite(GB,LOW) ;  
}
```

```
Void s()  
{  
    digitalWrite(DA,LOW) ;  
    digitalWrite(DB,LOW) ;  
    digitalWrite(GA,LOW) ;  
    digitalWrite(GB,LOW) ;  
}
```

```
Void loop() {  
    If(Serial.available()) {  
While(Serial.available())  
{
```

```
Char inChar = (char)Serial.read(); // on lit l'entrée
inputString += inChar; // on crée une chaîne de caractères à partir des caractères lus
}
Serial.println(InputString) ;
While (Serial.available() > 0)
{ junk = Serial.read() ;} // On vide le Serial buffer
If (inputString == « a » { // en cas de "a" on avance
Av();
} else if (inputString == "r"){ // enc as de "r", on recule
} else if (inputString == "s") { // enc as de "s", on s'arrête
S();
}
Else if (inputString == "g") { // en cas de "g", on tourne à gauche
G) ;
}
Else if (inputString == « d ») { // enc as de "d", on tourne à droite
D);
}
inputString = "";
```